キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
エアロドライブ	5	2	ﾏｲﾅｰ					
効果：	攻Lv×2+5命中-2に変更攻時2ﾀﾞﾒ							
アンチェイン	2	3	ﾏｲﾅｰ				ﾋﾟｭｱ	
効果：	ダイス+5、ﾒｲﾝ中BSﾀﾞｲｽ減少無効							
C･ハヌマーン	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	ｸﾘﾃｨｶﾙ値-Lv値							
風鳴りの爪	3	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾀﾞｲｽLv値分振り直し							
大裁断	5	3	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	白兵攻撃+Lv×3							
かまいたち	1	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	白兵射程視界変更　攻-5							
吹きとばし	1	4	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	対象Lv値m移動							
真偽感知	★							
効果：								
彼方からの声	★							
効果：								
獣の直感	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【マイナーアクション（メイン戦闘Ver）】
『SA2：ソリッドパンチャー』※メイン戦闘のみVer（コスト２）
<エアロドライブ：５>
攻撃力15、命中-2に素手データ変更（攻撃時2ダメ自傷）

【メジャーアクション（メイン戦闘Ver）】
『ソニックブレイド』※メイン戦闘のみVer（コスト７）
<C･ハヌマーン：２>+<風鳴りの爪：３>+<大裁断：５>
クリティカル値-2、攻撃力+15、ダメージダイス３個振り直し
59%以下：3dx+2@8
60~79%：4dx+2@8
80~99%：5dx+2@8

攻撃固定値：30

『ソニックブーム』※メイン戦闘のみVer（コスト９）
<C･ハヌマーン：２>+<風鳴りの爪：３>+<大裁断：５>+<かまいたち：１>
クリティカル値-2、攻撃力+15、ダメージダイス３個振り直し、射程視界変更
59%以下：3dx+2@8
60~79%：4dx+2@8
80~99%：5dx+2@8