キャラクター名	プレイヤー名
リメ	

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	喪失
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
演奏	
海岸	
少女	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カルマプロセッサ		オート		自身	あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		楽譜		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		半壊		オート		自身	バトルターンにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド			第1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに、あなたは発狂していない狂気点1点を加える。舞台上の全存在はパーツ4つを各自選び、損傷させる(レギオンは全滅
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	『完全解体』状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する(レギオンは2体減少)。
サブクラス		喪質の共有		ラピッド	3	0~1	ホラーに対してのみ有効。自身の箇所1つを任意で選ぶ。対象は「選んだ箇所にある損傷しているパーツ」と同数を対象自身のパーツから選び、損傷させる。