キャラクター名

アズサ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
母の手	優しい手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はっきり覚えている。顔も名前も思い出せないけれど、その抱擁は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母についか、抱きしめてほしい。
うそ	あなたは嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、きっとだましたまま死んでしまった。相手は今もだまされたままだろうか。もし出会えたら、謝らないと……。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
(Aonagi)		3	①②③④⑤	
(白夜)		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1 される。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを 1 つ、再使用可能にする。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ 1 つを修復する。
サブクラス		完全捕食		オート	なし	自身	あなたが射程 0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が「攻撃判定値-5」以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する(ただしレギオンには無効)。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃 2。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2。
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで 1 つの判定につき 1 回、「妨害」を無効化してよい。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御 1+「切断」無効化。
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		青い蝶の髪飾り？		オート	なし	なし	蝶型の髪…？飾り。