

キャラクター名  
レネ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	ゴシック	暗示	破局
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
ゲーム	記憶にあるのはDXThe3rdEditionだけだった
動く死体	ダイス降ったらジャームやんけ！！これ！！

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	2	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		コンセントレイト (加速する狂気)		オート	なし	自身	発狂すると攻撃判定+1
ポジション		賢者の石 (修羅)		ジャッジ	効果参照	自身	狂気点+1。支援3
メインクラス		完全獣化 (引き裂き)		オート	なし	自身	こぶしとあごに切断が付く
メインクラス		崩壊のスフィア (完全捕食)		オート	なし	自身	射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が[攻撃判定値-5]以下だったなら、対象は全てのパーツが壊滅する(ただしレギオンには無効)。
サブクラス		時の棺 (運命歪曲)		ジャッジ	効果参照	自身	あなたを対象とした攻撃判定のみ可。狂気点+1、判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。
サブクラス		魔王の玉座 (虚空の玉座)		オート	なし	自身	同エリアからの妨害と移動妨害を無視してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	行動値2。頭が攻撃されると基本パーツが一つ損傷する。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スピードアップ (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	行動値2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		破壊の爪 (ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して常に「防御1」、腕部にある攻撃マニューバのダメージ+1
腕		おおつの		ダメージ	なし	自身	射程0の敵へ肉弾攻撃で大成功した場合、「連撃+1」が「転倒」を付与する。
腕		本		オート			文庫本サイズのルールブック。本人曰く「もっといっぱい持ってた気がする」とのこと
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1