

キャラクター名  
ドゥム・トント

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	射手	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	11	経歴	5-6：異性の家族がいない		
経験点	0		6-6：役に立たない特技を持っている		
		1-6：純潔である			

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	14		36	6
体	6	敏捷度	6			18 + 1	3
		筋力	10	7		23 + 2	4
		生命力	9	1		16	2
心	5	知力	10	7		22 + 2	4
		精神力	9	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11	ウォーリーダー	2
マジテック	4		
スカウト	9		
セージ	9		
エンハンサー	2		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3-212p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
牽制攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
狙撃	1-293p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェボン	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	
イニシアティブブースト	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	17	14	15

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 正直者のスプリントアーマー		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
古傷の古ベルカ式氷銃の老弓 <small>射程2(50m)、属性武器(氷・氷)+3/消費MP2、命中+1/回復量-1、カートリッジ6。</small>	2H	25	2	2d+ 19	12	22	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
27

装備品	説明
頭 朱光なき敏智のどんがり帽子	魔物知識判定+2、物理ダメージ+1
耳 マギスフィア(小)	
顔 狩人の眼	魔物知識判定成功時命中+1、失敗したらレベルが分かる
首 熊の爪	
背中 えびら	通常矢18、魔力の矢4、雷鳴の矢2
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他ラル=ヴェイネの観察鏡	相手の弱点値-4

装備品	説明
左手 スマルティエの怪力の腕輪	
俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---

