

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪		初期侵食率	39 %
出自		経験	UGNへの忠誠		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	5r+6		7		白兵/対象:単体/攻撃力+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
生還者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
野蛮なる本能	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走を受けている間攻撃力+Lv*2/侵蝕率でLvUPしない								
一迅の風	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動,全力移動,離脱した場合、攻撃力+Lv*2/侵蝕率でLvUPしない								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 攻撃力+Lv*3								
攻性変色	2	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果: 前提:タゲ/タゲの攻撃力をLv*5にする/暴走を受ける								
コンセントレイト	3	2	Xジャ	-	-	-	-	
効果: Ct-Lv								
居合い	3	3	Xジャ/リアクション	-	-	-	-	
効果: 判定の達成値にLv*2/1R1回								
一閃	1	2	Xジャ	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動→白兵攻撃/離脱不可								
マシラのごとく	2	5	Xジャ	-	単体	対決	80	
効果: 攻撃力+Lv*10/判定D-5個/1リリ1回								
真偽感知	★	2	-	視界	単体	自動	-	
効果:								
軽攻	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

リミットリリース入れてもよさそう？