

キャラクター名

八十八夜（やそや・よる）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNイリーガル
	オプショナル		年齢	18	性別	女性
覚醒	命令	衝動	恐怖		初期侵食率	32%
出自	待ち望まれた子(家族)		経験	敗北(ライバル)		邂逅
				邂逅		家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	3		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ブレードオブアデプト	白兵	1r	3	9		EXP20、この武器による攻撃で装甲-10
スタングバトン	白兵	1r+1	0	3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		家族:製造者たち	Pけんしん	N 負い目	
		ライバル:御神蜜柑<BL>	P 感服	N 劣等感	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:		8	残り財産P：6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
雨粒の矢	5	3	M	視界	シーン選択	RC	-	
効果：射撃攻撃[LV*2]、コンセントレイト不可								
ダンシングシミター	3	3	M	視界	-	RC	-	
効果：射撃攻撃[+選択した所持白兵武器(攻撃に使用したもものとして扱う)の数*3]								
王者の声	3	4	M/R	-	-	社会	-	
効果：ダイス+[LV+2]								
ダイドウェボン	6	1d10						
効果：C値-2(下限5)								
構造看破	★	-	メジャー	至近	-	(知識:)	-	
効果：								
代謝制御	★	-	常時	至近	自身	(意志)	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

第2新東京支部のおてつだいさん。

何代かに渡って設計された生き物の完成品。理論的には完璧な出来。だったものの競合のライバルには敗北。製造過程でインフィニティコードに接触、先行種。

何も考えていない、そんなに努力をしているようにもみえないけどとても良い結果を出す、天才。

創造主たちの設計通りの生き物として完成したものの、御神蜜柑に敗北したことにに関して、彼らに負い目を感じている。実のところ、彼女は「設計通り」の状態で敗北した。創造主たちは御神蜜柑を超えることができなかったというのが結論だが、彼女は自身の性能を以って勝利できなかったことを嘆いている。その論点の違いにはまだ気づいていない。