キャラクター名
咎人のコイン

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エンジェルハィロゥ	**ワークス**	レネゲイドビーイングB	**カヴァー**	
オプショナル	ブラックドッグ	**年齢**		**性別**	
覚醒		**衝動**		**初期侵食率**	0 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	3			5
感覚	4	1	3		2	10
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	331
行動値	21
(非装備時)	21
戦闘移動	26
全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	1		射撃	1		ＲＣ	10		交渉		
回避	10		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	10r+10				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
E:愚者の契約	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
メタルフュージョン	4		マイナー				1シーン1回	
効果：	HPを６ｄ＋8回復する							
リミテッドイモータル	4		マイナー					
効果：	HPを８点回復							
オリジン：ミネラル	4		マイナー					
効果：	シーン中装甲値＋8							
コンセ：エンハイ	3		メジャー					
効果：								
光の手	1		メジャー					
効果：	感覚で判定							
ハザードコール	8		メジャー	視界		RC		
効果：	オリジン中命中した相手の浸食値＋8、ダメージは無し							
細胞浸食	2		メジャー	視界		RC		
効果：	命中した相手に重圧と邪毒LV２							
異形の祭典	3		メジャー				1シーン1回	
効果：	攻撃の対象を４体に変更							
スターダストレイン	1		メジャー				1シナリオ1回	
効果：	攻撃力ー15、シーン(選択)に変更							
ミラーイメージ	2		セットアップ				80	
効果：	ラウンド間、ドッジのC値ー1、ただし攻撃力ー5、１シナリオLV回							
光の守護	1						1シナリオ1回	
効果：	HPダメージを０にする							
加速する刻	4						1シナリオLV回	
効果：								

キャラクター名
咎人のコイン

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								