

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	ソラリス				
オプション			年齢	性別	
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	40 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	22
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	22
精神	2	0	0			2	戦闘移動	27
社会	6	0	0			6	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	9		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃		0	-	4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
エンブレム: †特異体					
エンブレム:モデルチルドレン					
ユニーク:デモンズシード					
エンブレム:適合体					
思い出の一品					
ブランケット「思い出の一品」					
ウェポンケース					
携帯電話					
制服					
最大財産P:	12	残り財産P:	0		

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者:白猿の額冠	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
メモリー	1	-	-	-	-	-	-	
効果: 使用で侵蝕値-10								
メモリー	1	-	-	-	-	-	-	
効果: 使用で侵蝕値-10								
メモリー	1	-	-	-	-	-	-	
効果: 使用で侵蝕値-10								
先手必勝	5	(4)	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+「LV×3」								
カバーディフェンス	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングを行う 行動済みでも可 シナリオ1v回								
タブレット	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: エフェクトの射程を視界に変更 シーンLV回								
多重生成	3	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 「タブレット」を受けた対象を「LV+1」体に変更								
女王の降臨	3	4	イニシアチブ	至近	自身	自動	ピュア	
効果: イニシアチブにメインプロセス実行 シナリオLV回								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカルLV (下限値7)								
狂戦士	5	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果: 次のメジャーをc-1 (下限値6) とダイス「LV×2」								
罪人の枷 (13)	12	3+1	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 命中時ラウンド中達成値-「LV×2」								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--