キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	傭兵	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	3	0	0			3

HP	25
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
鎖の共生	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
マインドホール	1	4	メジャー	視界	単体	対決		
効果：	命中時、ｼｰﾝ中ﾏｲﾅｰ不可。ﾒｲﾝ終了時解除可							
禁止の鎖(Sﾚﾍﾞﾙ回)	3	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果：	命中時、取得ｴﾌｪｸﾄ指定してｼｰﾝ使用不可							
封印の鎖縛(sﾚﾍﾞﾙ回)	3	4	メジャー	視界	単体	対決		
効果：	命中時、ｼｰﾝ中装備ｱｲﾃﾑ１つ使用不可							
縛鎖の空間	3	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果：	命中時、重圧と放心。Sﾚﾍﾞﾙ回							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果：	シナリオレベル回							
コンセントレイト	3	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果：	C-レベル(下限値7)							
紡ぎの魔眼	2	1	オート	至近	自身	自動		
効果：	判定+レベルd。ラウンド1							
覇王幻魔眼	1	5	メジャー		単体	対決		
効果：	攻撃力+(レベル×5)、シーン1							
魔王の玉座	★		常時	至近	自身	自動		
効果：	常に空中を浮遊している。							
ゼロGフィールド	★		メジャー		シーン選択	自動		
効果：	エキストラの周りの重力を奪う							
効果：								
効果：								
効果：								