キャラクター名: マルータ

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11			21	3
		敏捷度	11			21	3
体	11	筋力	5			16	2
		生命力	8			19	3
心	7	知力	8			15	2
		精神力	15			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
プリースト/ティダン	6		
ライダー	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	12	12	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧		2	2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		14	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5		2d+ 12	10	12	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -5260 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 14	2

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	8			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
インファイト	1-284p		p
足さばき	2-227p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	
遠隔指示	
チャージ	
騎獣の献身	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟