

キャラクター名
シトリ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	陥没
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
雨の中(06)	
父の腕(12)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない。
腕		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するが、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レゾナンスはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正をする(この修正は累積しない)。
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツ1つを消費する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何回でも使用してよい。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防衛1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		小さなアンデッド		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1