

キャラクター名

プレイヤー名

アマネ

ポジション	ジャンク	享年	17歳
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	80

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	77幸福の時	とても幸せな思い出。夢のような私の中にあるとても幸せな記憶。間違いなく自分の中に「あった」記憶。もうよく覚えてはいないけれど
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3
30日常			退屈だけでも暖かくて、変わり映えしないけれど幸せな日常。そんな日々がずっといつまでも続いていくと信じていたけど、気づけばこんな体になっていた。
研究			周はウォレン・クーリッジの資金提供を受け、研究に没頭していた。それは国のためになると信じていたし、何より研究そのものが楽しかった。『自我次元論』絶妙な学問として君は真剣に研究に取り組んでいた。
家族			
救出			
先送り			

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラン	依存	3	①②③④⑤	
レオナ	依存	2	①②③④⑤	
シエル	恋心	1	①②③④⑤	
皐月	執着	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って振り直す際、出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内の他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定の出目+1、ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1 バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0～1	コストの代わりに、任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+ 1
頭		肉切骨断		ダメージ	効果参照	自身	(ジェットノズルのリネーム) 自身がダメージをきたるとき、コストとして任意の基本パーツを1つ損傷すると、白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用できる。
頭		ヘッドドレス		オート	なし	なし	たからもの バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1減らす 損傷したとき狂気点+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソーケース		ダメージ	0	0	(合金トランクのリネーム) 防御1+「爆発」無効化
腕		神殺し		アクション	3	0	(芝刈り機のリネーム。見た目はただのチェーンソー) 白兵攻撃3+連撃2
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	行動値+2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1 この移動に対する移動妨害は全て無効