

キャラクター名
アザミ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
物語	
図書館	
仲違い	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドジー	嫌悪	3	①②③④⑤	
ユリ	嫌悪	2	①②③④⑤	
シルヴィア	独占	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	1	2-4	射撃1、出目+1
腕		ショットガン		アクション	1	0-2	射撃1、爆発、出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	2	1-3	射撃1、爆発、全体
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1、爆発無効
腕		本		オート			たからもの
腕		パール		オート	3	0	白兵2、出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		看破		オート	0	0-3	ラピッド・ダメージ・ジャッジ打ち消し
メインクラス		魔弾		オート		自身	射程+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃の出目+1
サブクラス		子守唄		オート		自身	射撃の出目-1、射撃コスト-1