キャラクター名: 新）村

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル	ハヌマーン	年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	536 %
出自	使命	経験	幸せな一時	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1	13		14
感覚	1	1	0	13		15
精神	2	0	2	16		20
社会	5	0	0	15		20

HP	1031
行動値	50
(非装備時)	50
戦闘移動	55
全力移動	110

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ	20		交渉	20	
回避	10		知覚	15		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
暴食の胃袋	P	N		
餓えの淵	P	N		
餓鬼の晩餐	P	N		
傲慢な理想	P	N		
歪んだ囁き	P	N		
楔の呪い	P	N		
楔の呪い	P	N		

最大財産P: 40	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ﾋｭｰﾏﾝｽﾞﾈｲﾊﾞｰ	4							
効果：								
ｵﾘｼﾞﾝ；ﾚｼﾞｪﾝﾄﾞ	4	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果：	ｼｰﾝ中精神判定の達成値+「LV×2」							
生命増強	9		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+「LV×30」							
生命増強 II	9		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+[LV×20」							
ヴァイタルアップ	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：	HP+「現在の侵蝕率-100」							
加速する刻	4		ｲﾆｼｱﾃｨﾌﾞ	至近	自身	自動		
効果：	ｲﾆｼｱﾃｨﾌﾞでﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽが行え行動済みにならない							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｵﾙｸｽ	2							
効果：								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｿﾗﾘｽ	2							
効果：								
ハイパータフネス	9		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+「LV×3」							
得意領域	4	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ中[RC]使用の判定D+LV個							
奈落の法則	2	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	範囲	自動		
効果：	組合せた行動対象を3体に変更							
要の陣形	2	3	ﾒｼﾞｬｰ		3体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	対象を3体に変更							
絶対の空間	2	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	ｵﾙｸｽｴﾌｪｸﾄ使用判定D+LV個							

キャラクター名
新）村

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
支配の領域	2	6	ｵｰﾄ	視界	単体	自動		
効果：	対象の判定D1つを1に変更1判定1回							
ジャミング	3	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動		
効果：	対象判定直前、判定D−LV個							
ヨモツヘグリ	2	6	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	RC		
効果：	戦闘不能回復HP1侵蝕率＋２Dt点							
拘束する大地	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC		
効果：	命中時対象の判定-[LV×2」D							
崩れる大地	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC		
効果：	命中時ｼｰﾝ中ﾄﾞｯｼﾞ判定Ｄ－ＬＶ							
爆鎖の空間	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC		
効果：	命中時重圧・放心							
領域調整	2	2	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸ			交渉		
効果：	判定D＋LV個							
束縛の領域	1	5	ｵｰﾄ	至近	自身	交渉	80	
効果：	ﾘｱｸｼｮﾝと組合せ可攻撃判定達成値を難易度に判定。成功時攻撃失敗							
ﾘﾌﾚｯｸｽ：ｵﾙｸｽ	2		ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果：								
幸運の守護	1	1	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	RC		
効果：	このｴﾌｪｸﾄを組合せた判定でドッジ可							
妖精の手	2	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動		
効果：	対象の判定D1つを10にする1判定1回							
未知なる陣形	1		常時	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	要の陣形の対象を5体に変更							
導きの華	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC/交渉		
効果：	次のﾒｼﾞｬｰ判定達成値＋「LV×2」							
ﾎﾟｲｽﾞﾝﾌｫｯｸﾞ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	範囲選択	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	組合せたｴﾌｪｸﾄ射程を範囲選択に変更							
熱狂	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC		
効果：	白兵攻撃力+「LV×3」BS暴走							
甘い芳香	2	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	範囲	自動		
効果：	対象の行動値－「LV×2」							
茨の輪	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界		RC		
効果：	射撃攻撃命中時対象の判定-LVD							
抗いがたき言葉	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	交渉		
効果：	射撃攻撃命中時対象の判定D−LV個							
恐怖の一言	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	交渉		
効果：	命中時ｴﾝｹﾞｰｼﾞからLV×２m移動							
彫像の声	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	交渉		
効果：	命中時対象の行動値－「LV×5」							
破滅の言霊	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	交渉		
効果：	命中時BS放心							
風の渡し手	4	3	ﾒｼﾞｬｰ		LV＋1体	交渉		
効果：	組合せた行動の対象をLV＋1体に変更							

キャラクター名
新）村

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バランスブレイク	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC		
効果：	命中時対象にBS重圧							
ﾌﾞﾚｲﾝｼｪｲｸ	1	2	ﾒｼﾞｬｰ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	組合せた攻撃命中時BS放心							
惑いの庭	4		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	ｼｰﾝ選択	自動		
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ中対象のあらゆる判定ー「LV×2」D							
ラビリンス	1		ﾒｼﾞｬｰ			RC		
効果：	ｴﾈﾐｰ指定の人数のみｼｰﾝに登場							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾊﾇﾏｰﾝ	2							
効果：								
トラップスライム	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲選択	RC		
効果：	命中時対象にBS硬直							
流血の胞子	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界		RC		
効果：	命中時対象にBS邪毒ランクLV							
エクスプロージョン	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲選択	RC		
効果：	攻撃力+8の射撃攻撃							
快楽の香気	1		ﾒｼﾞｬｰ	至近		自動		
効果：	対ｴｷｽﾄﾗ							
地獄耳	1		ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動		
効果：	領域内情報掌握RC判定							
空の楽器	1		ﾒｼﾞｬｰ	視界		自動		
効果：	任意の音声音楽を流せる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								