

キャラクター名
グッディ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
父の腕 (12)	
勉強 (76)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		輝く表情		オート	なし	自身	あなたが話判定で大成功したなら、対話対象は「あなたへの未練」から狂気点を1点減らしてよい。この狂気点減少は、対話相手の「記憶のかげら」による減少範囲に含まれる。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つ、再使用可能にする。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを損傷する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身を受ける。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		おおあな		ジャッジ	0	0-3	あなたに対する判定にのみ使用可。妨害1
頭		おとこのこ		オート			対話合判定において+1してもよい
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1人と互いに対話判定を行ってよい
頭		誰かの腕		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			