

キャラクター名
不知火 燈子(しらぬい とうこ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ブラム=ストーカー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプション		年齢	17	性別	無性
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	0	1	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
遺産継承者 蛇王の外套	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果: クリ値下げる								
影の武器 赫き剣	4	3	マイナー	至近		自動	dロイス	
効果: 白兵 LV×3+7-1 HP-Lv								
渇きの主	1	5	メジャー	至近	単体	対決		
効果: 赫き剣のみ装甲貫通hpLV×4回復								
赤色の従者	1	5	メジャー	至近	自身	自動		
効果: シーン間出現 全判定ダイス-3								
鮮血の一撃	4	2	メジャー	武器		対決		
効果: 組み合わせD+LV+1 hp-2								
赫き腕	4	3	メジャー	視界		対決	80%	
効果: 視界に変更 ダメ+LV×3								
血の宴	2	3	メジャー		範囲選択	対決		
効果: 範囲選択に変更シナリオLv回まで								
血の絆	4	3	メジャー	至近	自身	自動		
効果: Lv回まで 従者シナリオ中消えぬ								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

研究所である男の遺伝子をベースに色々掛け合わされて生まれたホムンクルス
以前までは中二病のような発言が目立っていたが最近は控えるようにしているようだ
コードネームなどは中二時代に付けたので名乗るときなどは少々恥じらいを感じているらしい

【戦闘前】
 □分身(スプリッド)□血の絆(4)+赤色の従者(1) 登場 シナリオ間出現 全判定ダイス-3 Lv回まで コスト8
 □分身(スプリッド)□血の絆(5)+赤色の従者(2) 登場 シナリオ間出現 全判定ダイス-3 Lv回まで コスト8 100%
 【マイナー】
 □紗門(サモン)□赫き剣(4) 白兵 LV×3+7-1 HP-Lv コスト3
 □紗門(サモン)□赫き剣(5) 白兵 LV×3+7-1 HP-Lv コスト3 100%
 【メジャー】
 7dx@7 □緋燕□ コンセ(3)+渇きの主(1)+鮮血の一撃(4) 赫き剣のみ装甲貫通hpLV×4回復hp-2 クリ値7 コスト9
 8dx@7 □緋燕□ コンセ(3)+渇きの主(1)+鮮血の一撃(4) 赫き剣のみ装甲貫通hpLV×4回復hp-2 クリ値7 コスト9 60%
 9dx@7 □緋燕□ コンセ(3)+渇きの主(1)+鮮血の一撃(4) 赫き剣のみ装甲貫通hpLV×4回復hp-2 クリ値7 コスト9 80%
 12dx@7 □緋燕□ コンセ(4)+渇きの主(2)+鮮血の一撃(5) 赫き剣のみ装甲貫通hpLV×4回復hp-2 クリ値7 コスト9 100%
 7dx@7 □緋燕一閃□ コンセ(3)+渇きの主(1)+鮮血の一撃(4)+血の宴(2) 範囲選択 赫き剣のみ装甲貫通hpLV×4回復hp-2 クリ値7 コスト12
 8dx@7 □緋燕一閃□ コンセ(3)+渇きの主(1)+鮮血の一撃(4)+血の宴(2) 範囲選択 赫き剣のみ装甲貫通hpLV×4回復hp-2 クリ値7 コスト12 60%
 9dx@7 □緋燕一閃□ コンセ(3)+渇きの主(1)+鮮血の一撃(4)+血の宴(2) 範囲選択 赫き剣のみ装甲貫通hpLV×4回復hp-2 クリ値7 コスト12 80%
 12dx@7 □緋燕一閃□ コンセ(4)+渇きの主(2)+鮮血の一撃(5)+血の宴(3) 範囲選択 赫き剣のみ装甲貫通hpLV×4回復hp-2 クリ値7 コスト12 100%
 9dx@7 □緋剣□ コンセ(3)+渇きの主(1)+鮮血の一撃(4)+赫き腕(4) 視界に変更 ダメ+LV×3 赫き剣のみ装甲貫通hpLV×4回復 hp-2 クリ値7