キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート		自身	任意の基本パーツを1つ損傷することで行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直し
メインクラス		戦乙女		オート			行動力+2
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つをターン終了時まで使用可能
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3　パーツを獲得
頭		アドレナリン		オート			行動力+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		リフレックス		オート			行動力+1
脚		エナジーチューブ		オート			行動力+2　装備箇所に被ダメ時追加で任意の基本パーツを損傷
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1～2　1パートにつき1回のみ使用可能