

キャラクター名  
エナ

プレイヤー名

|        |      |     |    |
|--------|------|-----|----|
| ポジション  | ホリック | 享年  | 14 |
| メインクラス | バロック | 暗示  | 喪失 |
| サブクラス  | ゴシック | 寵愛点 | 30 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容  |
|--------|---|
| 尾行者    | 何かあなたにつきまとっていた。小さな異変が何度も積もれば、恐ろしい恐怖を呼び起こす。誰が、何が、あなたにつきまといているのかわからない。ああ、雷の外に！外に！                         |
| 供物     | 兵として実験体として、アンデッドとなるため、あなたの体は壊された。家族が、仲間が、祝福と共にあなたを葬ったのだ。あなた自身はどうだったろうか？思い出せない。ただ、あなたを塗り出す異国の奇跡な高麗だけが――。 |
|        |   |
|        |   |
|        |   |
|        |   |
|        |   |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 3   | 1  | 4  |
| 改造  | 1   | 2  | 3  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |      |     |   |
|--------|----|---------|----|-------|------|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト  | 射程  | 効果  |
| ポジション  |    | 修羅      |    | ジャッジ  | 効果参照 | 自身  | コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。               |
| メインクラス |    | 狂鬼      |    | オート   | なし   | 自身  | 肉弾戦攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい                 |
| メインクラス |    | 怪力      |    | オート   | なし   | 自身  | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。                            |
| メインクラス |    | 凶化器官    |    | オート   | なし   | 自身  | 自身の攻撃マニューバのダメージ+1。付属効果喪失。                     |
| サブクラス  |    | 背徳の悦び   |    | ダメージ  | 0    | 自身  | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。    |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |      |     | 2   |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |      |     | 1   |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 頭      |    | おおつの    |    | オート   | なし   | 自身  | 射程0の対象へ、肉弾戦攻撃で大成功が出た時、攻撃に「連撃1」か「転倒」を加えてよい     |
| 頭      |    | よぶんなあたま |    | オート   | なし   | 自身  | 2   |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1    | 0   | 支援 1  |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4    | 自身  | 移動 1  |
| 腕      |    | かぎづめ    |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃2   |
| 腕      |    | ガントレット  |    | オート   | なし   | 自身  | 腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。 |
| 腕      |    | 手鏡      |    | オート   | なし   | 自身  | 破壊で狂気点+1                                      |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1    | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                         |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |      |     |   |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |      |     |   |
| 胴      |    | おおあな    |    | オート   | 0    | 0~3 | 自身に対する攻撃判定にのみ使用可能。妨害1                         |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3    | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3    | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1    | 0   | 妨害 1  |
| 脚      |    | リミッター   |    | オート   | なし   | 自身  | このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2            |
| 脚      |    | スパイク    |    | ダメージ  | 1    | 自身  | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2                 |