

キャラクター名 kari

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		アドレナリン		オート	-	自身	行+1
頭		リフレックス		オート	-	自身	行+1
				オート			
頭		カンフー		オート			行+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可、移動 1
腕		火炎放射器		オート	2	0-1	砲撃攻撃 1 + 爆発 + 連撃 1
				オート			
脚		しっぽ		オート	-	自身	最大行動値 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバを一つラピッドとして使用
頭		よぶんなあたま		オート	-	自身	最大行動値 2
				オート			
ポジション		無茶		オート	-	自身	任意の基本パーツを一つ損傷し、行動、攻撃、切断判定においてサイコロを振り直してもよい
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを一つラピッドとして使用する
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まであなたの攻撃判定出目+1