キャラクター名

ジュン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
73.動く死体	あなたは誰かの死を悼む。目の前で死んでしまったあの人。誰かは思い出せないあの人。けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを。その人の爪と歯が襲った。
β66.明日	明日になれば。明日。明日。明日、何かしなきゃいけなかったのに。明日は大切な日なのに。おかしい、おかしい…おかしい。もう随分経ったはずなのに…いつまで待っても、あの次の日がきてくれない。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（人形）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サトシ	恋心	3	①②③④⑤	
ショウ	憧憬	3	①②③④⑤	
マサキ	信頼	3	①②③④⑤	
カズナリ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	-	自身	コストとしてあなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		時計仕掛け		オート	-	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、しゅうふくすることもかのうである。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
頭		アドレナリン		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の攻撃判定への重複は不可。
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2。この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		救急箱		オート	-	自身	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
腕		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1