キャラクター名	プレイヤー名
キリシマ	

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
歌（15）	
演奏（54）	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート	なし	0	行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1、自身に対しては使用不可
腕		ダブルネックエレキギター（単分子繊維）		アクション	2	0-1	白兵1＋切断＋連撃1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
メインクラス		スラッシュメタル（死神）		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの判定に出目+1してよい。
メインクラス		スピードメタル（災禍）		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。全体攻撃の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		ブラックメタル（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+１される。BPでの侮辱ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損壊する。これはコストみなさない。
ポジション		シャウト（狂気の果て）		ダメージ	0	自身	あなたは任意の末裔から狂気点を１点譲らう。もし同じエリアに他の姉妹がいるなら、普段姉妹は末裔を一つ選び、狂気点１点加えなくてはならない。
胴		ぶかぶかの軍服		オート			たからもの