

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	46
種族	ドゥアン			境遇	放浪者
出自(効果)	傭兵			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	16	10	6	9	12	8
ボーナス	7	5	3	2	3	4	2
クラス修正	1	2	2	1	0	0	0
他修正	1						
能力値	9	7	5	3	3	4	2

HP	90
MP	56
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鏡の剣	至近	1	10	0	0	0	-1	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	ラウールの補助鎧				-1	5			
装身具									
能力値			7	0	5	0	4	8	14
スキル	アセティック+オートガード+シールドスラム+シールドストライク		3	9		5	4		
その他	パッシブ: 武器攻撃のダメージに+1d								
総計(右)			11	19					
総計(左)			10	9	3	26	8	5	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
聖水*2	
ハイHPポーション*1	
MPポーション*4	

現在重量: 6  
 最大重量: 44  
 所持金: 3125  
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象にカバーを行なう								
カバームーブ	1	4	カバーリング時	-	自身	自動成功	SL回/シーン	
効果: カバーリングを20mにする。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+[*(SL*2)]する。								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 盾の重量分だけ白兵攻撃のダメージを増加させる								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ増加を行う。そのメインプロセスで行う自動攻撃のダメージに+[筋力]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1回/シナリオ	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その武器攻撃を対象を[対象:単体]にしダメージ+[*(CL*10)]する								
アームズマスタリー(長剣)	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中判定に+1D								
アイアンクラッド	4	3	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメ軽減。物理ダメージ[-(SL*3)]								
ダイアナザーディ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1回/シナリオ	
効果: HP回復を行う【HP】を[CL*10]回復し、バッドステータスをすべて回復させる。								
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物理防御力】に+[SL*2]、【魔法防御力】に+SLする。								
シークレットアーツ	1	5	判定直後	-	自身	自動成功	SL回/シーン	
効果: 攻撃の命中判定直後に使用する。その命中判定で振ったダイスのうち、3個以下の任意の数のダイスを振りなおす。その結果、6の目が2個以上になればクリティカル								
アセティック	★							
効果: 【物理防御力】【魔法防御力】+3								
トレーニング(筋力)	★							
効果: 取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。								

取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。

