キャラクター名: 新）カナメ（ミナト）

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	332 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	19		20
感覚	2	1	2	15		20
精神	3	0	1	16		20
社会	2	0	0	18		20

HP	842
行動値	60
(非装備時)	60
戦闘移動	65
全力移動	130

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	20		交渉	20	
回避	20		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 42	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾉｲﾏﾝ	3							
効果：								
ﾘﾌﾚｯｸｽ：ﾉｲﾏﾝ	3							
効果：								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾓﾙﾌｪｳｽ	3							
効果：								
ハイパータフネス	10		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+「LV×3」							
ヴァイタルアップ	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：	HP+「侵蝕率-100」							
生命増強	10		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+「LV×30」							
生命増強 II	10		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+「LV×20」							
サイコメトリー	3	1	ﾒｼﾞｬｰ			情報		
効果：	情報：〇組合せ判定D+[LV+2]							
パラライズ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲選択	RC		
効果：	命中時対象にBS硬直							
ペトリファイ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界		RC		
効果：	命中時ｼｰﾝ中行動値ー「LV×2」							
目潰しの砂	3	3	ｵｰﾄ	10m	単体	自動		
効果：	判定直前使用判定D-「LV+1]D							
ｽﾌﾟﾘｯﾄｱﾀｯｸ	5	4	ﾒｼﾞｬｰ		LV+1体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80	
効果：	攻撃対象を「LV+1]体に変更							
ﾘﾌﾚｯｸｽ：ﾓﾙﾌｪｳｽ	3							
効果：								

キャラクター名
新）カナメ（ミナト）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
守りの砂	1	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	RC		
効果：	このｴﾌｪｸﾄを組合せた判定でﾄﾞｯｼﾞ							
封じ手	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	交渉		
効果：	命中時対象にBS重圧							
ミスリード	3		ｵｰﾄ	視界	単体	自動		
効果：	対象が自動成功のｴﾌｪｸﾄを使用時それを打ち消す。使用者はHP30点を消費							
神機妙算	3	3	ﾒｼﾞｬｰ		範囲選択	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝの対象を範囲選択に変更							
アナライズ	3	1	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	回避		
効果：	組合せた判定でﾄﾞｯｼﾞD+LV個							
ｱﾄﾞｳﾞｧｲｽ	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	交渉		
効果：	対象のﾒｼﾞｬｰのCL-1判定D+LV							
弱点看破	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	交渉		
効果：	ラウンド中攻撃力+「LV×3」							
戦術	5	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	ｼｰﾝ選択	自動		
効果：	ラウンド中ﾒｼﾞｬｰD+LV個							
アウェイクン	3	5	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	RC		
効果：	戦闘不能回復HP1/侵蝕率+5							
刹那の勝機	1	4D1	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120	
効果：	自身へのHPﾀﾞﾒｰｼﾞ算出直後使用。ダメージを0にする							
ｱｰﾏｰｸﾘｴｲﾄ	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	防具作成装甲値「5+LV×2」							
シールドクリエイト	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ値「LV×2」+4							
砂の結界	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ行動済みでも可							
砂の盾	3	1	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ時宣言ｶﾞｰﾄﾞ値+「LV×2」							
ﾊﾟｰﾌｪｸﾄｺﾝﾄﾛｰﾙ	1	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	80	
効果：	判定直前。判定の達成値+10HP-5点							
ｸﾘｽﾀﾗｲｽﾞ	3	4	ﾒｼﾞｬｰ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100	
効果：	攻撃力+「LV×3」装甲無視							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								