

キャラクター名  
星野 鈴(ほしの すず)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント
	オプショナル		年齢	21	性別	女
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	28	%
出自	貧乏	経験	盟友	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バベルの巨塔	射撃	5r-3	-	22		マイナーアクションで使用、MP間この武器による射撃攻撃の攻撃力(+3D)至近不可/シナリオ3回まで

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネUGN幹部	
相棒(バベルの巨塔)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
無二の相棒	P	N		
相棒	P 信頼	N 不安		
遠藤玲	P 友情	N 嫉妬		
玉野椿	P 尊敬	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
メカニカルアクション	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: マイナーアクションでエフェクト以外の行動を1つ行える。1シーンLv回まで								
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う。移動距離を+Lv*2mする								
コンセントレイト<ノイマン>	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv(7下限值7)								
零距离射撃	1	2	メジャー	至近	-	射撃/対決	-	
効果: ダイス+Lv個/射程至近に変更/同エンゲの武器でも使用できる								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	射撃/対決	-	
効果: 組み合わせた判定を精神で行える								
アタックプログラム	5	2	メジャー	武器	-	射撃/対決	-	
効果: 攻撃の命中達成値+Lv*2								
MAXボルテージ	1	4	メジャー	-	-	シンドローム	80	
効果: 攻撃力+10/ダイス-1/1シナリオLv回まで								
セキュリティカット	★	1	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: セキュリティをきったり、電子的ロックを解除する								
構造看破	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 機械や構造物などの構造を解析する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

バベルの巨塔を零距离発射だ!! 情報収集がまた死んでる!! 攻撃力武器依存過ぎませんか???

ミドル  
1R目  
侵蝕率+11  
攻撃力22+3D  
命中6+DBDX8+7

使うのであればメカニカルアクションで武器効果を使いながら移動、こだけあれば当たるでしょう(適当)  
武器効果は様子を見ながら…多分使います

クライマックス(100↑想定)  
1R目  
侵蝕率+15  
攻撃力32+3D  
命中6+DBDX7+9  
メカニカルアクションで武器効果を使いながら移動、こだけあれば当たるでしょう(2回目)  
2R目以降は移時と場合によって行動  
融合分あってもまあ大丈夫…かなあ…

一人称/うち 二人称/アンタ あいぼ〜!、名前/相棒