

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	12	6	12	6	9
ボーナス	3	3	4	2	4	2	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	6	2	3

HP	40
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	チェインウィップ	至近	-2	6	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	2	12	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			3	6	6	9	2	13	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ハイMPポーション	
MPポーション*3	
HPポーション*5	

現在重量: 14  
 最大重量: 17  
 所持金: 15  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	2	5	DR直前		自身	自動		
効果: 武器攻撃のダメージ+(SL)Dする								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ		自身		短剣	
効果: 短剣を使用した命中判定に+1Dする								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身		短剣/鞭	
効果: 「右手」と「左手」に装備している武器を「装備部位:双」のひとつの武器として扱う。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定+1D								
サイドワインダー	1	5	マイナー		自身	自動	鞭	
効果: ダメージに+器用								
インタラプト	1	-	効果参照	-	単体	-	シナリオ1回	
効果: スキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルを無効にする								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知判定+1D。トラップ探知に失敗しても、トラップが作動しない。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 14  
 最大重量: 17  
 所持金: 15  
 預金・借金: