キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	10
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自 **（効果）**	闘士			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	25	25	9	8	9	18	9
ボーナス	8	8	3	2	3	6	3
クラス修正	2	3	1	0	1	1	0
他修正		7					
能力値	10	18	4	2	4	7	3

HP	115
MP	77
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	トリプルガンズ[1/双/9]			38					
左手									
頭部	ガンバトルヘルム[6/4/6]					6			-1
胴部	ガンバトルジャケット[7/3/12]				-2	12	5		-2
補助	ガンバトルウォーマー[6/4/5]					5	1		
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			18	0	4	0	7	8	15
スキル	コンバットマスタリー		2						
その他	ガンスリ専用装備		2						
総計(右)			23	38	2	28	13	8	12 m
総計(左)			23	0					
総計(両)			23	38					
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	18			18	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
MPポーション	
ポーションホルダー	

現在重量： 9

最大重量： 57

所持金： -1490

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
イートザミート	1	-	マイナー	-	自身	-	1	
効果：								
コールスレイプニル	1	-	セットアップ	-	自身	-	1	
効果：								
	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果：								
カリキュレイト	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動成功	1	
効果：	未行動時使用可。イニシアチブプロセスでメインプロセス可能。							
キャリバー	1							
効果：	攻撃力+CL+3の魔導銃入手							
トリプルガンズ	5							
効果：	キャリバーの攻撃力+SL*5							
AM：魔導銃	1							
効果：	魔導銃の命中+1D							
	1							
効果：								
マジカルハーブ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
トレーニング【筋力】	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：	【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1							
トレーニング【器用】	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1							
効果：								
キャッチアウト	1							
効果：								
フェイス：グローヴィス	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								