

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	36				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12	4		24	4
		敏捷度	9	3		20	3
体	8	筋力	12	3		23	3
		生命力	9	1		18	3
心	5	知力	10			15	2
		精神力	12	1		18	3

戦闘特技				言語	会話	読文
追加攻撃	220	p		交易共通語	○	○
投げ攻撃	225	p				
鎧貫き	1839	p				
トレジャーハント	2120	p				
両手利き	1-283	p				
武器習熟A/格闘	1-281	p				
投げ強化	1-281	p				
		p				
		p				
		p				
		p				

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
キャッツアイ			
		名誉点 所持 84 /合計	84

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧	ポイントガード	0	1	0
グラップラー	6	10	9	9	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	10	0

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
保存食1週間分	〇□□〇□□
冒険者セット	〇□□〇□□
°スカウト用ツール	〇□□〇□□
アウェイクポジション	〇□□〇□□
ヒーリングポジションx5	〇□□〇□□
エルフ印の清廉板	〇□□〇□□

		〇□□〇□□
		〇□□〇□□
		〇□□〇□□
		〇□□〇□□
		〇□□〇□□
所持金	2451 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	22 _m	66 _m	2d+ 10	0	36						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×		2d+ 8	2d+ 9	2d+ 9	18						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉙
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉛