キャラクター名
スケルトンキング

プレイヤー名

メインクラス		**Lv.1:**		**レベル**	19
サポートクラス		**Lv.1:**		**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自 **（効果）**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	22	26	23	42	29	36	20
ボーナス	7	8	7	14	9	12	6
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	8	7	14	9	12	6

HP	218
MP	124
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			8	0	7	0	12	16	12
スキル									
その他									
総計(右)			8	0	7	0	12	16	12
総計(左)			8	0					
総計(両)			8	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：　0

最大重量：　22

所持金：　500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
	★							
効果：								
	1							
効果：								
セットアップ	1							
効果：								
召喚：スケルトンナイト	1							
効果：								
特殊召喚	1		召喚					
効果：	召喚で登場させるエネミーの数を１D体にする。							
指令塔	3				場面（選択）			
効果：	対象が行うあらゆる判定に+SLする。							
	1							
効果：								
メジャー	1							
効果：								
エンシャントウェポン（闇）魔術	1	10		20	範囲（選択）	魔術判定		
効果：	武器攻撃のダメ―ジを闇属性の魔法ダメージに変更。さらに武器攻撃のへのリアクション判定に-1Dする。シーン終了まで持続。							
シャドウスフィア	1	12		20	範囲（選択）	魔術判定		
効果：	2D+20の闇ダメージ。１点でも与えれば「威圧」を与える。							
	1							
効果：								
パッシブ	1							
効果：								
王の勅命	2							
効果：	召喚したエネミーに有効。シーン内の場面にダメージに+2D							
範囲攻撃：魔法	2							
効果：	選択したエンゲージ内の「SL×2」対以下の任意のキャラクターが対象になる。							
骨の体	3							
効果：	「短剣、長剣、槍、弓」の武器攻撃に対する回避判定に+「SL」Dする							

キャラクター名
スケルトンキング

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								