キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ひとりぼっち	
隠れ場所	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（ぬいぐるみ）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	支援３　任意の未練に狂気点１
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の攻撃判定出目＋１可
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に他PCが攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、攻撃判定出目+1,ダメ+1可
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済のラピッドジャッジダメージのマニューバを１つ再使用可能
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃２
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２連撃１
腕		ぬいぐるみ		オート			