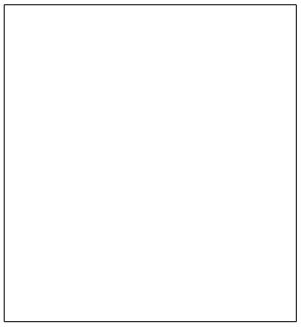
キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
炎	燃え盛り，周囲を呑み込む炎の中，揺らめく熱の塊に，あなたは恐怖よりも陶酔を，感じ取っていた．あの炎をもう一度，あの陶酔をもう一度，感じてみたい．今は燃えるものさえ少ない世界だけど
蟲	そうだ，あなたは蟲が嫌いだった．這い回る蟲，飛び回る蟲．あの生き物がとてつもなく嫌いで．呪わしくて．そんなものが現れない部屋でいつも過ごしていたのだけれど．けれど．今は…．

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の攻撃判定の出目を+1してもよい
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造3を追加で1取得．強化に縛られず，修復可能
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援か妨害2
胴		バスケット		オート			荒野で見つけたお気に入りのガラクタを入れているバスケット．何が入っているかは…あなたしか知らない．
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1,行動判定で使用した際，大失敗しても損傷しない
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	ダメージを与えた際使用可，任意の基本パーツを1つ損傷，白兵・肉弾ダメージ+1,1ターンに何度も使用可