

キャラクター名  
ナウタ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10歳
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
船旅(02α)	大きな船に乗って、誰かとどこかに向かっていた。穏やかな波を見て、海鳥を指さして、笑い合い、穏やかに楽しんで進む。順風満帆
翼を(29)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【随行】		ラピッド	なし	自身	移動1。他の姉妹が移動マニューバを使用した際に使用できる。
メインクラス		【無限解体】		ダメージ	0	自身	敵がダメージを受けると、敵の行動値を1減らす。敵の行動値が0になると、敵は倒れる。敵の行動値が0になると、敵は倒れる。
メインクラス		【殺劇】		オート	なし	自身	同カウントで姉妹が攻撃した対象を攻撃する際、出目+1、ダメージ+1
サブクラス		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1してもよい。
				オート			
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		【サーモンバット(ジョギリ)】		アクション	3	0	白兵攻撃4、出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		<★海の生き物図鑑>		オート			たからもの
				オート			
脚		【エナジーチューブ】		オート	なし	自身	最大行動値+2。「足」にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ損傷する。
脚		【鮪包丁(仕込みブーツ)】		アクション	2	0	白兵攻撃2、出目+1
脚		【リミッター】		オート	なし	自身	損傷している際、バトルパート終了時まで最大行動値+2してもよい。効果の間、このパーツは修復できない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			