

キャラクター名
arena

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12歳
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
37 水	水の中にいた。泳いでた? とにかく水の中は気持ちがいい
58 スポーツ	体を動かすのが好き。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた対象にダメージ+2。コスト狂気点1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾。白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の出目+1
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能
		---あたま---		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1。行動判定で使用して大失敗しても破損しない。
頭		獣のカン		オート		自身	アンテナリネーム。あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コスト代わりの狂気点1点を無効化できる
		---うで---		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
		---からだ---		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アイアンテール		アクション	3	0	にくへびリネーム。肉弾2+連撃2。振り直し1回。
胴		魚のぬいぐるみ		オート		自身	戦闘終了時、任意の未練から狂気点-1
		---あし---		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトル中に破損した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトル終了まで効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1