

キャラクター名
アルミナ

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	120				

技	13	器用度	11	成長	4	他修正	能力値	28 + 2	ボーナス	5
		敏捷度	5	1		19	3			
体	5	筋力	7				12	2		
		生命力	10	2		17 + 5	3			
心	5	知力	11	4		20 + 2	3			
		精神力	9	4		18	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5	ダークハンター	5
レンジャー	7		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	2		
ドルイド	1		
ジオマンサー	1		

戦闘特技			
治療適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
スローィング	2-228p		p
武器習熟A/投擲	1-281p		p
影矢	2-232p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ヒーリングスプレー			
怒涛の攻陣1			
怒涛の攻陣2:旋風			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	10	8	7
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	9	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
悪臭放つスリング <small>射程30m 隠密判定に-2のペナルティ修正 命中+1 (反映済み)</small>	1H投	2	2	2d+ 12	10	8	12										
ダガー <small>射程10m</small>	1H投	3	1	2d+ 11	9	8	3										
バンデッドウォーターバルーン <small>水・氷の魔法ダメージを与える 射程10m固定 外した場合は自動爆発</small>	1H投		2	2d+ 12	99	8	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエの髪飾り	
耳 スマルティエの耳飾り	
顔 スマルティエのマスク	
首 幸運のおまもり	戦利品判定+1
背中 スマルティエのリボン	
右手 スマルティエの腕輪 (知力)	
腰 スマルティエのベルト	
足 スマルティエのトゥリング	
その他 『迷宮踏破譚』	<small>属性: 物理ダメージ軽減 状態異常耐性+10% 移動力+10% 回避力+10% 精神力+10% 知力+10% 精神力+10%</small>

装備品	説明
左手 スマルティエの腕輪 (器用)	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
少女の瞳には、世界のすべてが灰色に映っていた。	□□□□⑤
産声をあげたその時から、彼女は「普通」の枠から外れていた。母が差し出す色鮮やかな花にも、窓外に広がる高い青空にも、自分をあやす人々の温かな微笑みにすら、彼女はただの一度も興味を示さなかった。そこに価値を見出せなかったのだ。	□□□□⑩
そんな彼女の灰色の世界に、ある日、一筋の鮮烈な光が差し込む。それは、部屋の片隅で偶然手にした、古びた冒険譚の一冊だった。	□□□□⑮
ページをめくる少女の指が、ある単語の上でびたりと止まる。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

