

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|------|-------|------|-----|------|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 5 |
| サポートクラス | ダンサー | Lv.1: | ダンサー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 17 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 義理の親 |
| 出自(効果) | 放浪者 | | | 目標 | 好奇心 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 12 | 13 | 23 | 6 | 14 | 6 | 9 |
| ボーナス | 4 | 4 | 7 | 2 | 4 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 4 | 5 | 9 | 2 | 5 | 3 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 59 |
| MP | 49 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ソードブレイカー | 至近 | 0 | 7 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ソードブレイカー | 至近 | 0 | 7 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | グリーンベレー | / | 1 | | | 1 | | | |
| 胴部 | 踊り子の衣装 | / | | | 1 | 1 | | | |
| 補助 | クイックバンド | / | | | | | | 2 | 1 |
| 装身具 | シーフズツール | / | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 9 | 0 | 3 | 14 | 9 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 6 | 7 | | | | | |
| 総計(左) | | | 6 | 7 | 10 | 4 | 3 | 16 | 10 |
| 総計(両) | | | 6 | 14 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | 1 | | 6 | + 3 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 3 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| ハイMPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| 冒険者セット | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 11
 最大重量: 12
 所持金: 5140
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|------------|----|--------|------|----|------|
| アクロバット | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | - | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2] | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 回避判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ソードダンス | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+[敏捷]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で設定された武器を装着している時に有効。装着しているみわたの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位」のみの武器として扱う。みわたの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない。 | | | | | | | | |
| ステップ:ファイア | 3 | 4 | セットアッププロセス | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ステップ:ダーク | 3 | 4 | セットアッププロセス | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: 回避判定の達成値に+[SL×2]する。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| クイックステップ | 1 | 5 | セットアッププロセス | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: 《ステップ:〜》のダンサーのスキルをふたつ使用できる。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:短剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| バトルステップ | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 《ステップ:〜》の効果を持続中に有効。攻撃の命中判定に+SL、回避判定に+SL、攻撃のダメージに+SLする。 | | | | | | | | |
| パフォーマンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: プリプレイにあなたの所持金が【敏捷】×100G増える。 | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | - | リナリア |
| 効果: 対象が「タイミングパッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: トラップ探知判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。 | | | | | | | | |
| オピニオン | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |

世界を放浪する旅の一団に所属するヴァーナの猫族少女。
 身なりは猫耳尻尾がある以外はヒューリンとそんなに変わらない。

両親は早く他界しており、一座にいるヒューリンの義理の親に踊り子として育て上げられた。
 明るく元気で好奇心旺盛であり、新しい事柄にすぐに目が行ってしまう。

自身の踊りで皆を元気にすることが役目であると考えており、どのような場所でもパフォーマンスを披露する。
 今回の別天地へ向かうために旅の一座と共に参戦する形となる。

