

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	サロゲート	性別	男
称号クラス				年齢	24 (48)
種族	ドラゴネット			境遇	没落
出自 (効果)	王侯貴族			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	19	7	8	6	27	8
ボーナス	8	6	2	2	2	9	2
クラス修正	3	2	1	0	1	1	0
他修正	1					3	
能力値	12	8	3	2	3	13	2

HP	149
MP	95
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	(召喚具：ガーンデーヴァ)	100m	-2	CL8				-3	
左手									
頭部	セレスチャルヘルム				-1	5	4		-2
胴部	ブリガンダイン					9			-1
補助	アダマンチウムバックラー					5			-1
装身具	豊穡の花冠								
能力値			8	0	3	0	13	6	17
スキル	種族/馬/一般					4	3		5
その他									
総計(右)			6	0					
総計(左)			8	0	2	23	20	3	18
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
常用馬	
矢筒	
MPPOT*5	
HHPOT*2	
ミスリルの矢*5(/800)	
ファイアロー*5(/50)	
ミニボメロ	

現在重量： 2
 最大重量： 26
 所持金： 1100
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンフォーム	★							
効果：	★							
効果：								
ドラゴネット：レパータル	1	-	P/M	-	自身	-		
効果：								物魔防+2
ボディビルディング	1	-	P	-	自身	-		
効果：								筋力・精神+1
ウエポンタクティカル	2	-	P	-	自身	-		
効果：								ラウンド進行開始時8TP
アームズマスタリー：召喚具	1	-	P	-	自身	-		
効果：								命中+1D
ライディング	1	-	P	-	自身	-	騎乗	
効果：								命中回避+1D
アンリミテッドアームズ	1	-	P	-	自身	-		
効果：								通常武器に「種別：召喚具」追加
トゥールースマイト	1	-	P	-	自身	-		
効果：								制限解除/精神加算
スレイヤー：竜	4	-	P	-	自身	-		
効果：								竜へのダメージ+20
パワフルガーデン	3	-	P	-	自身	-		
効果：								取得庭の対象武器ダメ+SL*3
フォートレス	3	5	SU	-	自身	自動		
効果：								物防/魔防+4*SL
アーキテクチャ	1	10	SU	-	自身	自動	SU1	
効果：								ガーデン+SU使用
ガーデン：泉水	1	6	SU	20m	1Sq	錬金	-	
効果：								攻撃のダメージに-2D
ガーデン：洞窟	1	6	SU	20m	1Sq	錬金	-	
効果：								回避-1D

GMからの条件
 ・メインクラスがウォーリア系列であること
 ・軍の指揮官でもあることから、それっぽいサブクラスは経由すること (GMは初期サブクラスをフォーキャスターにします)
 ・称号取得時はロード固定
 ・経験点は第三話時点の経験点を700点とし、以降はPCと同じ経験点を得る。
 ・初期金額はLV8時点から+20000G持っている扱いとし、第三話以降の取得金額はPC1人分の倍を別途取得しているものとする。
 ※例：ドロップ品やGMが固定で渡した金額が合計10000だった場合、4人で割ると2500/1人なので、アクシズは別途5000取得扱い。
 ・参戦時のみギルド加入扱いとする。その回のみアクシズのレベル分をギルド経験点に加算。

