

キャラクター名  
狐塚

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
*19 白い部屋	
*41 神様	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自信が与えたダメージに対して、コストとして、任意の未練に狂気点+1を条件にダメージ+2しても良い。
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、13変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		背徳の悦び		ジャッジ	0	自身	使用済の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵、肉弾ダメージ+2
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃 1
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		オート	0	自身	このパーツが損傷した際のみ使用可、最大行動値+2
脚				オート			