

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	大成功
出自(効果)	神官			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	7	12	7	11	10	9
ボーナス	3	2	4	2	3	3	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	3	4	4	4	4	4

HP	34
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			3	0	4	0	4	8	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	8	4	9	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

現在重量:	8	所持金:	871	預金・借金:	
最大重量:	9				

所持品	
冒険者セット	
HPP	
MPP*2	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/メイン	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象の【HP】を[3D+CL*3]回復							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	《ヒール》を同時に使用でき、行動済みにもならない。							
エフィシエント	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃、HP/MP回復、ダメージ増加/軽減を行う魔術の効果に+[SL*2]							
ハイウィズダム	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【知力】判定に+[SL*2]							
ホーリーワード	2	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象の行う魔法攻撃のダメージに+[SL*3]							
ミュトスノウリッジ	1							
効果:	神話や伝説に関する知識の【知力】判定に+1D							
オピニオン	1							
効果:	交渉、説得時の【精神】判定に+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

代々神官を務める名門の家系の出

早くに父を亡くし厳格な祖父のもとで神官としての指導を受け育つ
あるとき自身の発した言葉により抱えていた案件が好転し、祖父にたいそう褒められたことがあり、よほど褒められたのがうれしかったのか、それ以来さまざまな事に積極的に頭を突っ込むようになった。

冒険者となったのも誰かの役に立つ為、といいつつも感謝されたい、褒められたい、などの動機が心の奥底にあり、年齢14となった今でも言葉遣いこそ整ったものの子供のような性格をしている。

一人称：わたし
二人称：あなた、〇〇さん