

キャラクター名
ライ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	8
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
図書館	整然と並ぶ本、ずらりと並んだ題名、読んでいく喜び、知っていく喜び。知識が価値でなく、価値が知識。ひたたりと聞かせられ静かなその場所が、あなたの居場所だった。
演奏	あなたは毎日毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元がない。弾く曲の名前も覚えていない。口遊むことはできるけれど…けれど、あの楽器があれば、きっと指が曲を覚えてはいるはず。
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらい幸せ。そう、あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リラ	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	バトルモードにおけるターン終了時「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		死に続け		ラピッド		自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1。バトルパートでの毎ターン終了時任意のパーツを1つ損傷。
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		合金トランク		ダメージ		自身	防衛1+「爆発」無効化
腕		たからもの		オート			本
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		たからもの		オート			写真
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1