キャラクター名
ルゥルゥ・サカモト

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | オルクス<br>オルクス | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | 博物館職員 |
| オプショナル | | 年齢 | 24 | 性別 | 女性 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 名家の生まれ | 経験 | 大勝利 | 邂逅 | 師匠 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 0 | | 1 | 1 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |

| | |
|---|---|
| HP | 25 |
| 行動値 | 7 |
| (非装備時) | 7 |
| 戦闘移動 | 12 |
| 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 2 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 動物使い(マスターテイマー) | P 慈愛 | N 憐憫 | | |
| 祖父:ウシオ・サカモト | P 慈愛 | N 疎外感 | | |
| 玉野椿 | P 信頼 | N 劣等感 | | |
| シェイマ | P 庇護 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 10 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| CR：オルクス | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 支配の因子 | 3 | 6 | セット | 視界 | シーン選択 | - | ピュア | |
| 効果： ラウンド中、対象の攻撃力を-[lv×5]。1シナリオ1回。 | | | | | | | | |
| 隆起する大地 | 3 | 2 | オート | 至近 | 範囲選択 | - | - | |
| 効果： ダメージ適用直前に使用。ダメージ-[1D+lv×3]。1ラウンド1回。 | | | | | | | | |
| アニマルテイマー | 3 | 3 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： 組み合わせた判定ダイスを+[lv+1]個。 | | | | | | | | |
| 棘の縛め | 4 | 1 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | - | |
| 効果： 攻撃力+lvの射撃攻撃。1点でもダメージが入ったら硬直付与。 | | | | | | | | |
| アニマルアタック | 3 | 2 | メジャー | 視界 | - | RC/交渉 | Dロイス | |
| 効果： 攻撃力+[lv×4]の射撃攻撃。1シナリオ3回。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |