キャラクター名
つるぎ사격

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル	オルクス	年齢	10代後半	性別	
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自	天涯孤独	経験	秘密	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	8	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
MJA		0				
八オーチョ・アレグロ	ＲＣ	5r+4				攻撃力+1D+[33,39,45]、装甲無視、ｼｰﾝ(選択)
十ディエチ・		0				白兵武器7(8,9)個まで選択
二十ヴェンティ・		0				武器の特殊機能も使用したものとして適用する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ナイフ	
ㄴウェポンケース	
ジェニュインアクシズ	
能力訓練:社会	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
オリジナルレネゲイド	P	N		
아쿠시즈중요인물，마키마나 키시베같은	P 連帯感	N 不快感		
マキア	P 同情	N 劣等感		
	P 有為	N 不快感		
	P 好奇心	N 不信感		
	P 好奇心	N 不快感		
	P 好奇心	N 不快感		

最大財産P:	20	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
マルチウェポン5	4	3	メ			白/射		
効果：同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果を合計して使用、2つもと装備中でなければならない。 射程は短い方、範囲は狭いものを適用、同エンゲージ不可のものがある場合はそれに従う。 判定達成値-(5-Lv)(最大0)								
ㄴヴァリアブルウェポン1	1	3	メ			白/射	リミット	
効果：『マルチウェポン』と組み合わせて使用 所持している攻撃に使用する武器と技能が同じ武器からLv個選択 攻撃力+(選択した武器の攻撃力の合計)し、効果も全て適用する。 メインプロセス間選択した武器は装備しているものとして扱う。								
空間歪曲射撃 5	4	2	メ	視界		射		
効果：	シナlv，射程:視界に変更、相手G値-5							
거인 도끼 3	1	3	メ			白/射		
効果：	공격력:+(Lv*3)，판정:-2D							
인과 왜곡 3	2	3	メ			シンドローム		
効果：	대상을 범위 (선택)로 변경，동참여 불가							
ㄴ역설 1	1	1	メ			シンドローム	リミット	
効果：	조합하여 사용，대상을 5체로 변경，동 참여 불가							
神速舞踏 10(5+5)	9	2	オート		自身			
効果：	攻撃判定直後,達成値+(Lv*2),1回の判定で[攻撃に使用した武器の数]回まで重複して使用可能							
朧の旋風 1	1	10	オート				100	
効果：	シナ1ドッジに成功したらメインプロセスを行う、HP10消費							
방어탄 1	1	5	オート					
効果：[타이밍 ：반응] 효과와 결합 가능 기술 ：사격 무기를 장비 중，20m 이내에 존재하는 캐릭터가 공격 판정을 한 직후에 사용 그 달성치를 난이도로 하고，이 효과와 조합한 판정을 행한다 성공했을 경우 공격은 실패가 되고，미행동만 사용할 수 있으며 사용후에 행동이 끝난다								
リフレックス３	1	2	リアクション					
効果：	C-lv							
전투 시스템 3	1	3	メ/リ			射		
効果：	사격 판정 +(Lv+1)D							
要請の手 3	1	4	オート					
効果：	シナlv いつもの							
時間凍結 1	1	5	イニシア				80	
効果：	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞでﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行える，行動済みでも可、行動済みにはならない，HP20消費する							

PC④：拾われた命
基本情報：あなたには、過去の記憶がない。
5年前のある日、気がついた時、あなたは狼岡寛二のもとにいた。
それ以前のことは、何も覚えていない。
彼は君を拾い、育てた。
あなたにとって狼岡は親のような存在だ。

「刹那の思考で全方位を同時に打撃する超高速多重制御」

자신의 것이라고 생각한 것의 무게와 경도，움직임
손대지 않고 조종할 수 있다．자신의 몸도 마찬가지．
억지로 빠르게 움직였다．

오리지널 레네게이드를 생생시켰다．
요정의 손 으로 전장을 억지도 잘되도록 도움
중압과 방심을 주는 방식

(1+13+1)d+15+6+5 = 15d+21= 103.5 약하다이 ...

キャラクター名
つるぎ□□

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
+止まれ～	ＲＣ	5r+1				攻撃力+5､ﾀﾞﾒｰｼﾞ付与でそのﾗｳﾝﾄﾞ間対象の行動値-6(12)､同ｴﾝｹﾞｰｼﾞ不可
		0				
		0				
Auto		0				
エ、プレストテンポ		0				攻撃判定直後、達成値+8(10,12)
		0				1回の判定で7(8,9)回まで重複使用可能。(最大10回)
		0				両手武器使用時には適用不可
リアクション		0				
カウンタ～		0				
		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
妨害排除 3	1	3	オート					
効果：	ｼﾅlv, 対象が判定を行う直前に使用、その判定では対象が受けているダイス減少効果は無効化							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								