キャラクター名
つるぎ 최적화

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル	オルクス	年齢	10代後半	性別	
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	48 %
出自	天涯孤独	経験	秘密	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	1			7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4	10	交渉		
回避			知覚			意志	1	10	調達	6	
運転：			芸術：			知識：	2	10	情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
MJA		0				
八オーチョ・アレグロ	ＲＣ	7r+17				攻撃力+1D+[33,39,45]、装甲無視、ｼｰﾝ(選択)
十ディエチ・		0				白兵武器7(8,9)個まで選択
二十ヴェンティ・		0				武器の特殊機能も使用したものとして適用する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ナイフ	
└ウェポンケース	
ジェニュインアクシズ	
能力訓練:社会	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
オリジナルレネゲイド	P	N		
아쿠시즈중요인물，마키마나 키시베같은	P 連帯感	N 不快感		
マキア	P 同情	N 劣等感		
	P 有為	N 不快感		
	P 好奇心	N 不信感		
	P 好奇心	N 不快感		
	P 好奇心	N 不快感		

最大財産P:	16	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
雨粒の矢 5	1	3	メ	視界	ｼｰﾝ(選択)	RC		
効果：	攻撃力+(Lv*2)、コンセ不可							
ﾀﾞﾝｼﾝｸﾞｼﾐﾀｰ 4(3+1)	3	3+1	メ	視界		RC		
効果：	所持白兵武器をLV個選択、攻撃力＋(選択した武器の数*3)							
神速舞踏 10(5+5)	9	2	オート		自身			
効果：	攻撃判定直後,達成値+(Lv*2),1回の判定で[攻撃に使用した武器の数]回まで重複して使用可能							
黒の束縛 3	2	2	メ			RC		
効果：	攻撃力+5、ﾀﾞﾒｰｼﾞ付与でそのﾗｳﾝﾄﾞ間対象の行動値-(Lv*3)、同ｴﾝｹﾞｰｼﾞ不可							
時間凍結 1	1	5	イニシア				80	
効果：	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞでﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行える，行動済みでも可、行動済みにはならない，HP20消費する							
灰色の脳細胞 1	1	基本2	常時					
効果：	自身の[行動値]+(精神)							
リフレックス３	2	2	リアクション	視界	単体			
効果：	C-lv							
幸運の守護 1	1	1	リアクション					
効果：	『RC』でドッヂを行える							
妨害排除 3	1	3	オート					
効果：	ｼﾅlv，対象が判定を行う直前に使用、その判定では対象が受けているダイス減少効果は無効化							
孤独の魔眼3	1	4	オート					
効果	:ｼﾅlv 自身を含む対象:範囲/範囲(選択)の攻撃判定が行われる直前に使用 その攻撃の対象を単体とし、自身に変更する。カバーリングの対象にはならない							
カウンター3	1	4	リアクション	武器		白/射	80	
効果	:ｼﾅlv[タイミング:メジャー]のエフェクトと組み合わせ可能 対象が自身に対し[対象:単体]の攻撃を行ってきた際にリアクションとして使用 対決に勝利した側の攻撃が命中する、使用後に行動済みとなる							
マルチウェポン5	4	3	メ	武器		白/射		
効果	:同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果を合計して使用、2つもと装備中でなければならない。 射程は短い方、範囲は狭いものを適用、同エンゲージ不可のものがある場合はそれに従う。 判定達成値-(5-Lv)(最大0)							
ヴァリアブルウェポン1	1	3	メ	武器		白/射		
効果	:『マルチウェポン』と組み合わせて使用 所持している攻撃に使用する武器と技能が同じ武器からLv個選択 攻撃力+(選択した武器の攻撃力の合計)し、効果も全て適用する。 メインプロセス開選択した武器は装備しているものとして扱う。							

PC④：拾われた命
基本情報：あなたには、過去の記憶がない。
5年前のある日、気がついた時、あなたは狼岡寛二のもとにいた。
それ以前のことは、何も覚えていない。
彼は君を拾い、育てた。
あなたにとって狼岡は親のような存在だ。

「刹那の思考で全方位を同時に打撃する超高速多重制御」

자신의 것이라고 생각한 것의 무게와 경도，움직임
손대지 않고 조종할 수 있다．자신의 몸도 마찬가지．
억지로 빠르게 움직였다．

오리지널 레네게이드를 생생시켰다，
요정의 손 으로 전장을 억지도 잘되도록 도움
중압과 방심을 주는 방식，움직임을 크게 방해한다？

닷지는 멀티웨폰에 고정치만해도 침식 100 기준
n+14-2(무기 2개)-2(멀티웨폰)+66(신속무도)
=n+76니까 웬만하면 피할 수 있다는 계산，
아，카운터 대미지가 안나오네？ 씁박

キャラクター名
つるぎ □□□

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
+止まれ～	ＲＣ	7r+14				攻撃力+5,ﾀﾞﾒｰｼﾞ付与でそのｺﾝﾎﾞ間対象の行動値-6(12),同ｴﾝｶﾞｰｼﾞ不可
		0				
		0				
Auto		0				
エ、プレストテンポ		0				攻撃判定直後、達成値+8(10,12)
		0				1回の判定で7(8,9)回まで重複使用可能。(最大10回)
		0				両手武器使用時には適用不可
リアクション		0				
カウンタ～		0				
		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
空間歪曲射撃 5	1	2	メ	視界		射		
効果：	ｼﾅlv，射程：視界に変更、この攻撃に対するガードのG値-5							
要請の手 3	1	4	オート					
効果：	ｼﾅlv，いつもの							
朧の旋風 1	1	10	オート				100	
効果：	ｼﾅ1ドッジに成功したらメインプロセスを行う、HP10消費							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								