キャラクター名: イツハシ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サイバーオーガン	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	一般人			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	19	17	8	8	8	9
ボーナス	6	6	5	2	2	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	8	6	2	2	3	3

HP	95
MP	55
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	千両兼定	至近	-1	17	0	0	0	0	0
左手	村雨	至近	-2	18	0	0	0	0	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	胴丸					10			-1
補助									
装身具	金剛の鞘								
能力値			8	0	6	0	3	8	13
スキル				+10		+2	+2		
その他						+3			
総計(右)			7	27	5	19	5	8	12 m
総計(左)			6	28					
総計(両)			5	45					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 19	所持金： 600	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1		武器攻撃					
効果： 本文。								
プロボック	1		セットアップ			筋力		
効果： 逆上を与える。								
メタライズ:リム	5	-	パッシブ	-	-	-	補防不可	
効果： 【物理防御】【魔法防御】に+2。武器攻撃ダメージに+[SL×2]。								
オーバーリミット	1	HP5	セットアップ					
効果： 命中判定、回避判定に+SL。								
オーバークロック	1	HP5	オーバーリミット					
効果： 行動値+10。								
イナーシャルアタック	1	-	移動					
効果： 本文。武器攻撃ダメージに+1D。								
リブート	1	フェイト1	戦闘不能				シナリオ1	
効果： 戦闘不能からHP1で復帰。								
スピリット・オブ・サムライ	2	-	アイテム					
効果：								
レイジ	3	-	マイナー				刀	
効果： 武器攻撃ダメージ+[SL×10]。メインプロセス終了まで持続し、使用した武器が直後に破壊される。								
グランススラッシュ	1	2	ダメージ直前				刀、シーン1	
効果： 攻撃のダメージを任意の属性の魔法ダメージに変更する。								
アウトストリップ	1	4	ムーブ					
効果：								
ストライクバック	2	4	リアクション				シーンSL	
効果： 装備武器による命中判定でリアクションを行い、勝利時に								
アームズマスタリー刀	1		パッシブ					
効果：								

キャラクター名
イツハシ

プレイヤー名

所持品			