キャラクター名: 矢車アザミ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラックドッグ<br>キュマイラ | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | 15 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 5 | 1 | 1 | 1 | | 8 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 37 |
| 行動値 | 3 |
| (非装備時) | 3 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| (100%↓) | 白兵 | 12r+4 | 7 | 18 | | |
| (80%↑) | 白兵 | 12r+4 | 7 | 26 | | 装甲無視、ガード不可、1シーン1回、1シナリオ2回 |
| (100%↑) | 白兵 | 13r+4 | 7 | 32 | | 装甲無視、ガード不可、1シーン2回、1シナリオ3回 |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| UGN幹部 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 古代種 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 2 | 残り財産P： 1 |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:キュマイラ | 3 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果： | 組み合わせた判定のC値-[Lv](下限7) | | | | | | | |
| 一角鬼 | 2 | 2 | マイナー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 素手のデータを変更 | | | | | | | |
| アームズリンク | 4 | 2 | メジャー | 武器 | 自身 | 対決 | - | |
| 効果： | 判定のダイスに+[Lv]個 | | | | | | | |
| 蹂躙する蹄 | 3 | 2 | セットアップ | 武器 | - | 自動 | - | |
| 効果： | 戦闘移動、全力移動、離脱のいずれかをした直後の白兵攻撃のダメージに+[Lv×2]、《一角鬼》の攻撃の場合+[Lv×3] | | | | | | | |
| サイバーレッグ | 1 | - | 常時 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 戦闘移動+[Lv×2]、戦闘移動で離脱可、侵蝕率基本値+3 | | | | | | | |
| グレートリープ | 2 | 3 | 常時 | - | 自身 | 自動 | 80% | |
| 効果： | 任意の場所に戦闘移動、離脱可、メインプロセス中の白兵攻撃のダメージに+【肉体】 | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 2 | 3 | マイナー | 武器 | 単体 | 対決 | 80% | |
| 効果： | 装甲無視、ガード不可の攻撃 | | | | | | | |
| クレンジング | 1 | 2 | マイナー | - | 自身 | 自動 | Dロイス | |
| 効果： | 現在受けている任意のエフェクトの効果を解除する、この効果でバッドステータスは解除できない。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |