

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ エグザイル		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	38	%
出自	双子	経験	喪失	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	18
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	18
精神	1	0	0			1	戦闘移動	23
社会	1	0	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	9	10	RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	5r+19	-	4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
Dロイス:謀略の牢獄					
エンブレム:ジェニウインアクシズ					
ユニーク:デモンズシード					
ユニーク:サイドリール					
ユニーク:怨念の呪石					
コネ:UGN幹部					
アイテム:能力訓練-社会-					
アイテム:ウェポンケース					
アイテム:携帯電話					
アイテム:制服					
		最大財産P:	12	残り財産P:	1

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
メモリー父	1	-	-	-	-	-	-	
効果: 使用で侵蝕値-10								
メモリー母	1	-	-	-	-	-	-	
効果: 使用で侵蝕値-10								
メモリー猫	1	-	-	-	-	-	-	
効果: 使用で侵蝕値-10								
ミラーパレス	9	(2+2)	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 自身を含む攻撃の判定ダイス「LV×2」 暴走中のみ 侵蝕率でレベルアップしない								
崩れずの群れ	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングをを行う 行動済みでも可 メインプロセスに1回								
デビルストリング	3	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: オートアクション無効化								
フラッシュゲイズ	3	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: 判定ダイス-「LV×2」 ラウンド1回								
ヒュドラの怒り	5	4	セットアップ	至近	自身	自動	100↑	
効果: ラウンド中 ダイス+3 攻撃力+「LV×3」 暴走する								
異形の祭典	1	3	メジャー	-	LV+1	対決	-	
効果: LV+1体の範囲化 シーン1回								
うごめく弾丸	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 1でも削った対象に重圧付与 シーンLV回								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル-LV (下限値7)								
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 装甲無視。攻撃力-「5-LV」								
ストライクミラージュ	1	6	メジャー	-	-	対決	120↑	
効果: リアクション不可 シナリオLV回								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>				
--	--	--	--	--

