

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エンジェルハイロウ		ワークス	FHエージェントB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	7 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1		0			1	行動値	18
感覚	4	1	1	2		8	(非装備時)	18
精神	2		0			2	戦闘移動	23
社会	1		0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
陽炎の衣+見えざる死神+風鳴りの爪+コンセントレイト	射撃	9r+7	7	39		隠密状態時のみ、ダメージ+2D、ダメージダイス2個振り直し可、シーン3回
陽炎の衣+見えざる死神+風鳴りの爪+コンセントレイト	射撃	9r+7	7	42		100%隠密状態時のみ、ダメージ+2D、ダメージダイス2個振り直し可、シーン4回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ:FH幹部	
ウェポンケース	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
装着者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	3		メジャー				2	
効果:								
陽炎の衣	3		マイナー				3	
効果: メインプロセス終了時まで隠密状態になる、エンゲージ中も使用可								
見えざる死神	3		メジャー				2	
効果: 隠密状態の時の判定ダイス+1D、攻撃力+[Lv×3]								
デスストーカー	5		常時					
効果: 隠密状態の時の攻撃力+[Lv×4]								
風鳴りの爪	2		メジャー				2	
効果: ダメージロールのダイス[Lv]個を振り直せる								
無音の空間	★							
効果:								
天使の外套	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・基本戦術
陽炎の衣で隠密状態になり、サイレントシーカーを使用して攻撃する。
風鳴りの爪はダメージロールのダイス数が少ないと低い目が足りず振り直しが無駄になりやすい。
100%後は3個のダメージダイスを振り直せるが、現在の期待値ではおよそ7個程度になるので極力支援やタイタス昇華等で達成値を伸ばして攻撃したい。

・成長方針
振れるダメージダイス多いほど低い出目が出やすくなり攻撃力が安定するので、達成値を伸ばすかダメージダイスを増やすエフェクトやアイテムを取得する。
風鳴りの爪はダメージダイスが確保できるまでは当面Lv2のまま問題ない。
基本的なコンボは軽いDロイス:装着者とデスストーカーの影響で侵蝕率基本値は高めなのでエフェクト以外のアイテムや直接能力値で伸ばしてもいい。
FHエンブレムではFH共通のトラッパー(2D)、キルリーダー(2D)は有力な候補。