

キャラクター名

美和

プレイヤー名

|        |      |    |      |            |       |           |
|--------|------|----|------|------------|-------|-----------|
| シンドローム | ノイマン |    | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー  | UGNエージェント |
|        | ノイマン |    |      |            |       |           |
| オプションル |      |    | 年齢   | 11歳        | 性別    | 女性        |
| 覚醒     | 渴望   | 衝動 | 闘争   |            | 初期侵食率 | 33%       |
| 出自     |      |    | 経験   | 邂逅         |       |           |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 28 |
| 肉体 | 0   | 0    | 0    |    | 1   | 1   | 行動値    | 8  |
| 感覚 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 8  |
| 精神 | 6   | 0    | 0    |    |     | 6   | 戦闘移動   | 13 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 26 |

|     |    |    |     |    |    |     |    |    |        |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  | 1  |    | RC  | 1  |    | 交渉     |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  |    |    | 調達     | 3  |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：UGN | 1  |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |

|        |    |     |    |     |    |    |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

|     |  |           |         |         |        |
|-----|--|-----------|---------|---------|--------|
| 所持品 |  | 合計装甲：     | 0       | 合計回避：   | 0      |
|     |  | ロイス       |         |         |        |
|     |  | 対象        | 感情(pos) | 感情(neg) | タイマス消費 |
|     |  | 軍神-スラヴィスト | P       | N       |        |
|     |  | 月香        | P 慈愛    | N 不安    |        |
|     |  | ライア       | P 執着    | N 恐怖    |        |
|     |  | 勇大        | P 慈愛    | N 不安    |        |
|     |  | 総司        | P 信頼    | N 恐怖    |        |
|     |  | 霞         | P 信頼    | N 不安    |        |
|     |  | きらら       | P 好意    | N 不安    |        |
|     |  | 最大財産P:    | 10      | 残り財産P:  |        |

| スキル名                    | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|-------------------------|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                  | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化       |    |      |        |    |     |    |      |    |
| リザレクト                   | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果：コスト分のHPで復活           |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 常勝の天才                   | 7  | 6    | セットアップ | 視界 | シーン | 自動 | ピュア  |    |
| 効果：仲間の攻撃力+[Lv×4]。シーン1。  |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 戦術                      | 7  | 6    | セットアップ | 視界 | シーン | 自動 |      |    |
| 効果：仲間のダメージ+Lv個。         |    |      |        |    |     |    |      |    |
| ファンアウト                  | 1  | 4    | セットアップ | 至近 | 範囲  | 自動 |      |    |
| 効果：仲間を戦闘移動させる。サリアLv回    |    |      |        |    |     |    |      |    |
| アドヴァイス                  | 7  | 4    | ダメージ   | 視界 | 単体  | 自動 |      |    |
| 効果：対象のダメージC値-1、判定D+Lv個。 |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 生き字引                    | 1  | 1    | ダメージ   |    |     | 意思 |      |    |
| 効果：情報収集判定ダメージ+Lv個。      |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 支援射撃                    | 5  | 2    | オート    | 参照 | 単体  | 自動 |      |    |
| 効果：対象のダメージ+Lv個。ラウンド1回   |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 勝利の軍才                   | 5  | 8    | セットアップ | 視界 | シーン | 自動 | DDイス |    |
| 効果：対象のダメージRに+LvD。       |    |      |        |    |     |    |      |    |
| チェックメイト                 | 5  | 5    | オート    | 視界 | 単体  | 自動 | 100% |    |
| 効果：ダメージに+[Lv×2]D。サリア1回  |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 戦場の魔術師                  | 3  | 3    |        |    |     |    | リミット |    |
| 効果：アドヴァイスの対象を3人に変更する    |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 究極鑑定                    | 1  |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：                     |    |      |        |    |     |    |      |    |
| プロファイリング                | 1  |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：                     |    |      |        |    |     |    |      |    |
|                         |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：                     |    |      |        |    |     |    |      |    |
|                         |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：                     |    |      |        |    |     |    |      |    |

ダメージ「生き字引：Lv1」侵食値1 全ての〈情報：〉の代わりに使用して情報収集判定を行える。この時情報収集判定のダメージを+1。

イージー「究極鑑定：Lv1」未知のアイテムを分析し、来歴や作成方法、使い道を導き出す。GMIは必要であれば〈知識：〉での判定を行わせても良い。

イージー「プロファイリング：Lv1」物品や品物を観察し通常は気づかないようなちょっとした情報から対象の人物像を描き出す。GMIは必要であれば〈知識：〉での判定を行わせても良い。

100%以下  
セットアップ「常勝の天才：Lv7」 侵食値6 シーン選択 そのラウンド中対象の攻撃力+28。シーン1回  
セットアップ「戦術：Lv7」侵食値6 シーン選択 対象のダメージアクションのダメージ+7。  
セットアップ「勝利の軍才：Lv5」 侵食値8 シーン選択 対象が次に行うダメージアクションで与えるダメージロールに+5D。  
セットアップ「ファンアウト：Lv1」侵食値4 範囲選択 対象の仲間を戦闘移動させる。  
ダメージ「アドヴァイス：Lv7」侵食値4 単体 対象のダメージアクションのC値-1、判定ダメージ+7。  
ダメージ「戦場の魔術師：Lv3」侵食値2 3体 「アドヴァイス」の対象を3人に変更する。  
オート「支援射撃：Lv5」侵食値2 単体 対象の攻撃判定時に使用。対象のダメージを+5個。

100%以上  
セットアップ「常勝の天才：Lv8」 侵食値6 シーン選択 そのラウンド中対象の攻撃力+32。シーン1回  
セットアップ「戦術：Lv8」侵食値6 シーン選択 対象のダメージアクションのダメージ+8。  
セットアップ「勝利の軍才：Lv6」 侵食値8 シーン選択 対象が次に行うダメージアクションで与えるダメージロールに+6D。  
セットアップ「ファンアウト：Lv2」侵食値4 範囲選択 対象の仲間を戦闘移動させる。  
ダメージ「アドヴァイス：Lv8」侵食値4 単体 対象のダメージアクションのC値-1、判定ダメージ+8。