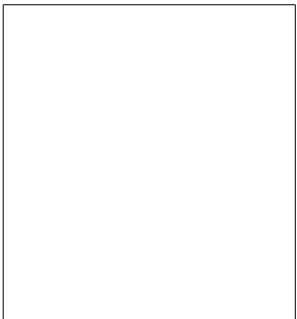


キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0



初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
50:【銃声】	突然の破裂音…なにか焦げ臭い匂いがして、胸の奥が熱くなって。とっさに振り向いて、そしてあなたは……そこからの思い出せない。ただ、あれは今は日常的に響く破裂音に似ていた。
48:【ひきこもり】	外は恐ろしい、みんながあなたを奪つてる。だから、小さな部屋にこもっていた。外なんていらぬ…ああ、なのにこんな外へ引きずり出された。やっぱり外はこわい…部屋に戻りたい。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	2	2
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【先読み】		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する。
ポジション		【助言】		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
メインクラス		【戦乙女】		オート	なし	自身	行動値+2
メインクラス		【時計仕掛け】		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。
サブクラス		【数多の手管】		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【つめたいひかり】		アクション	1	自身	ターンが終了するが、このパーツが壊れるまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この修正は重複しない)
腕		たからもの		オート			姉妹の骨のさいころ
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		【シザーハンズ】		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		【エネルギーチューブ】		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		【ガントレット】		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		【アームバイス】		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		【しんぞう】		オート			行動値+1
胴		【スチールボーン】		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1