キャラクター名: つるぎRC회피형

プレイヤー名:

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル	オルクス	年齢	10代後半	性別	
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	48 %
出自	天涯孤独	経験	秘密	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0	4		9
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	9	10	交渉		
回避	1		知覚			意志		10	調達	4	
運転：			芸術：			知識：		10	情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
MJA		0				
八オーチョ・アレグロ	ＲＣ	9r+22				攻撃力+1D+[33,39,45]、装甲無視、ｼｰﾝ(選択)
十ディエチ・		0				白兵武器7(8,9)個まで選択
二十ヴェンティ・		0				武器の特殊機能も使用したものとして適用する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ナイフ	
ジェニュインアクシズ	
能力訓練:社会	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
オリジナルレネゲイド	P	N		
아쿠시즈중요인물，마키마나 키시베같은	P 連帯感	N 不快感		
マキア	P 同情	N 劣等感		
	P 有為	N 不快感		
	P 好奇心	N 不信感		
	P 好奇心	N 不快感		
	P 好奇心	N 不快感		

最大財産P:	12	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
雨粒の矢 5	1	3	メ	視界	ｼｰﾝ(選択)	RC		
効果：	攻撃力+(Lv*2)、コンセ不可							
ﾀﾞﾝｼﾝｸﾞｼﾐﾀｰ 4(3+1)	3	3+1	メ	視界		RC		
効果：	所持白兵武器をLV個選択、攻撃力＋(選択した武器の数*3)							
神速舞踏 10(5+5)	9	2	オート		自身			
効果：	攻撃判定直後,達成値+(Lv*2),1回の判定で[攻撃に使用した武器の数]回まで重複して使用可能							
リフレックス３	2	2	リアクション					
効果：	C-lv							
幸運の守護 1	1	1	リアクション					
効果：	『RC』でドッヂを行える							
孤独の魔眼 3	1	4	オート	視界			-	
効果 :ｼﾅlv 自身を含む対象:範囲/範囲(選択)の攻撃判定が行われる直前に使用 その攻撃の対象を単体とし、自身に変更する。カバーリングの対象にはならない								
朧の旋風 1	1	10	オート				100	
効果：	ｼﾅ1ドッジに成功したらメインプロセスを行う、HP10消費							
運命の切り替え 3	2	3	オート	視界	単体			
効果：	ｼﾅlv，対象がﾄﾞｯﾁﾞを失敗した直後に使用、対象の代わりにﾄﾞｯﾁﾞを行う．成功したら対象のﾄﾞｯﾁﾞも成功し回避できる							
└反転する運命 1	1	4	オート	視界	単体		ﾘﾐｯﾄ	
効果：	ｼﾅ1同時に使用、ﾄﾞｯﾁﾞに成功したら 攻撃してきた対象に命中させる(ﾘｱｸｼｮﾝ不可)							
妖精の手 3	2	4	オート					
効果：	ｼﾅlv いつもの							
└妖精の輪 3	1	4	オート				ﾘﾐｯﾄ	
効果：	ｼﾅlv いつもの もう一回							
灰色の脳細胞 1	1	基本2	常時					
効果：	行動値+(精神)							
妨害排除 3	1	3	オート					
効果：	ｼﾅlv，対象が判定を行う直前に使用、その判定では対象が受けているダイス減少効果は無効化							

PC④：拾われた命
基本情報：あなたには、過去の記憶がない。
5年前のある日、気がついた時、あなたは狼岡寛二のもとにいた。
それ以前のことは、何も覚えていない。
彼は君を拾い、育てた。
あなたにとって狼岡は親のような存在だ。

「刹那の思考で全方位を同時に打撃する超高速多重制御」

軌跡支配 （キセキシハイ）：궤적지배
「軌跡を支配する能力」
에너지의 이동 궤적을 인식하고 수정한다
세상의 모든 움직임에는 '궤적'이 존재한다，열의 흐름도，검의 비행도，

검을 쓰는 것은 단순히 그의 취향이다，알기 쉽잖아，

궤적을 쳐내서 빗나가게 만드는 건 비교적 쉽지만，빠르게 궤적을 완전히 뒤틀어버리는 건 힘들다，
이런거 다시는 못해，

작은 몸이 감내하기에 강대한 에너지에 약한 몸이 비명을 지른다，
늑골이 몇개 부러졌을지도，

キャラクター名：つるぎRC□□□

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				
Auto		0				
エ、プレストテンポ		0				攻撃判定直後、達成値+8(10,12)
		0				1回の判定で7(8,9)回まで重複使用可能。(最大10回)
		0				両手武器使用時には適用不可
リアクション		0				
よけて～		0				
		0				
Set		0				
止まれ～		0				間対象の行動値-6(12)
		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
セットバック 5	1	2	オート					
効果： ラ1 重圧中も使用可能、バドステを受けた直後に使用 暴走以外のバドステLv個回復、どれを回復するかは自身で決める								
黒の束縛 3	2	2	メ			RC		
効果： 攻撃力+5､ﾀﾞﾒｰｼﾞ付与でそのﾗｳﾝﾄﾞ間対象の行動値-(Lv*3)､同ｴﾝｹﾞｰｼﾞ不可								
時間凍結 1	1	5	イニシア				80	
効果： ｲﾆｼｱﾁﾌﾞでﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行える。行動済みでも可、行動済みにはならない。HP20消費する								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								