

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	8	23	7	16	6
ボーナス	4	3	2	7	2	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	4	4	2	9	3	7	2

HP	53
MP	71
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	キルビリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	2	0	7	5	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			4	0	1	15	7	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション*5	
万能薬	

現在重量: 11
 最大重量: 13
 所持金: 118
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
チューニング	★	-	パッシブ/メイキング	-	-	-		
効果: 知力基本値+4 感知基本値-1								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: エネミー識別判定に+1d								
フックダウン	★	3	クリンナッププロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 「種別:ポーション」を一つ使用する。								
トレーニング:知力	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 知力基本値+3								
トレーニング:精神	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 精神基本値+3								
ハンズオブライトI	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果: フェイト1消費。ダイスで効果を求める「分類:魔術」に有効。ダメージ軽減を行なう「分類:魔術」の効果に+1dする。シーン継続。								
ハンズオブライトII	★	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	アコライト	
効果: フェイト1消費。ヒールと同時に使用可能。ヒールがセットアッププロセスが使用可能になる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 11
 最大重量: 13
 所持金: 118
 預金・借金: